

A „MILKA FOOTBALL KAMPÁNY 2024 ” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Milka „MILKA FOOTBALL KAMPÁNY 2024” elnevezésű nyereményjáték (a „Játék”) szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em), (továbbiakban „**Szervező**”, „**Adatkezelő**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökségek, az Ogilvy Group Zrt. (székhely: 1123 Budapest, Alkotás utca 53.C 2. emelet), a Mito Creative Zrt. (székhely: 1053 Budapest, Károlyi utca 9.) és a Consultix GmbH Germany (székhely: Wachtstrasse 17-24, 28195 Bremen, Germany) (továbbiakban „Lebonyolító”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

1. A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes, saját nevére szóló, magyarországi székhellyel és működési engedéllyel rendelkező pénzügyintézetnél vezetett forint bankszámlával rendelkező természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- ellátogat a www.milka.hu vagy a www.milkapromo.hu weboldalra (a „**Weboldal**”) és
- megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím, telefonszám) (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez,
- vásárol bármely **magyarországi üzletben**, kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, 1 db (egy darab) **bármilyen Milka táblás csokoládét, Milka pralinét, Milka szeletes terméket, Milka mogyorókrémet, Milka kekszet** (a „**Termék**”), kivételt képeznek: Milka hűtött termékek, Milka fánk, Milka muffin. A Játékban részt vevő termékek részletes listáját a 4. pont tartalmazza.
- A vásárlást/vásárlásokat követően meglátogatja a Weboldalt és feltölti a vásárlását igazoló blokkon (a „**Blokk**”) szereplő AP kódot (a „**Kód**”), a vásárlás dátumát és időpontját.
- (ezen lépések szerint megvalósított Regisztráció alatt feltöltött Kód: „**Pályázat**”).

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, független a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályázatként regisztrálható kizárólag.

2. A Játékban nem vehetnek részt:

- A Szervező és a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai
- Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők munkavállalói és vezető tisztségviselői
- mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói
- Nem természetes személyek (vállalkozások).

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2024. április 2. 00 óra 00 perc 00 másodperctől – 2024. május 28. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart, a Nyereményjátékban kizárólag ezen időszak alatti AP-kód feltöltésekkel lehet részt venni, és kizárólag ezen időszak alatt lehet a Nyereményjátékban Pályázatot beküldeni.

A fenti időszak előtt és után, illetve nem vagy nem megfelelően beküldött pályázatok érvénytelennek tekintendők, nem vesznek részt a Játékban. A pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

Amennyiben a Nyereményjáték technikai okokból később indul el, úgy ezért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

A Játékban kizárólag a Mondelez Hungária Kft. által Magyarországon forgalmazott Milka termékek vesznek részt.

A Játékban csak sértetlen, eredeti blokkal lehet részt venni, melyen a megvásárolt termékek pontosan meg vannak nevezve.

A játékban részt vevő termékek:

MILKA KISTÁBLÁS TERMÉKEK

- Milka Alpesi Tej 100g
- Milka Hazelnut Creme 85g
- Milka Oreo 100g
- Milka Oreo Sandwich 92g
- Milka Epres 100g
- Milka Cherry Cream 100g
- Milka Choco Dessert 100g
- Milka Oreo Choco 100g
- Milka Fehér 100g
- Milka Törtemgyorós 100g
- Milka Noisette 100g
- Milka Mazsolás-mogyorós 100g
- Milka Alpesi Tejkrémes 100g
- Milka Happy Cow 100g
- Milka Joghurt 100g
- Milka Toffee Cream 100g
- Milka Caramel 100g
- Milka Bubbly Tej 90g
- Milka Bubbly Fehér 95g
- Milka Sandwich Tuc 87g
- Milka Sandwich Lu 87g
- Milka Triple Csokis 90g
- Milka Triple Karamellás 90g
- Milka Milkinis 87,5g
- Milka Egészmogyorós 100g
- Milka Peanut Crisp 90g
- Milka Mandulás 90g
- Milka Oreo White 100g

- Milka Oreo Strawberry Sandwich 92g
- Milka Dark Milk Sima 85g
- Milka DARK Milk Sós Karamellás 85g

MILKA NAGYTÁBLÁS TERMÉKEK

- Milka Alpési Tej 270g
- Milka Oreo 300g
- Milka Egészmogyorós 270g
- Milka Strawberry Cheesecake 300g
- Milka Epres 300g
- Milka Noisette 270g
- Milka Choco Biscuit 300g
- Milka Triolade 280g
- Milka Choco Jelly 250g
- Milka Toffee Wholenut 300g
- Milka Peanut Caramel 276g
- Milka Nutty Choco Wafer 270g
- Milka Nuss & Nougat Crème
- Milka LUFLÉE Caramel

MILKA SZELETES TERMÉKEK

- Milka Waffelini 31g
- Milka Waffelini Chocomax 31g
- Milka Waffelini Kókuszos 31g
- Milka Oreo Szelet 37g

MILKA PRALINÉ TERMÉKEK

- I Love Milka Epres 110g
- Thank You Milka 110g
- I Love Milka Mogyorókrémes 110g
- I Love Milka Mogyorós 44g
- Happy Birthday 110g
- Thank You Milka 44g
- Milka Singles Mix 138g
- I Love Milka Mogyorókrémes 165g
- Milka Just For You 110g
- Milka Moments Mix 97g
- Milka Moments Oreo 92g
- Milka Moments Mix 169g
- Milka Moments Nut Mix 169g
- Favourites / Party Mix 159g

MILKA MOGYORÓKRÉM TERMÉKEK

- Milka Mogyorókrém 350g
- Milka Mogyorókrém 600g

MILKA KEKSZ TERMÉKEK

- Milka Choco Wafer 30g
- "Milka Cake And Choc 35g / Milka Choco And Cake 35g"
- Milka Choco Brownie 150g
- "Milka Cake And Choc 175g / Milka Choco And Cake 175g" Milka Choc And Choc 150g
- Milka Soft Moo 140g
- Milka Choco Trio 150g
- Milka Choco Wafer 150g

- Milka Sensation Choco Inside 156g
- Milka Sensation Soft Inside 156g
- Milka Cookie Sensations Oreo Creme 156g
- Milka Choco Mini Stars 185g
- Milka Cookie Loop 132g
- "Milka Tender Mogyoró 37g"
- "Milka Tender Tej 37g"

5. A JÁTÉK MENETE

1. A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon valamely magyarországi üzletben a Játékszabályzat 4. pontjában rögzített minimum 1 db (egy darab) Terméket, szintén a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam során elvégezze a Regisztrációt, majd a Blokkon található AP kódot és a vásárlás időpontját, feltöltse a Weboldalra. A Blokkon található AP kódot, azonos dátummal és idővel legfeljebb egyszer lehet feltölteni, minden további feltöltés vagy feltöltési kísérlet kizáráshoz vezet. A szervező fenntartja a jogot, hogy az eredeti blokkot is elkérje a játékosoktól bemutatásra.

2.A Játékos őrizze meg az összes Pályázként feltöltött, a Termék vásárlását igazoló Blokkot, beleértve a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig, legkésőbb 2024. augusztus 26-ig sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

Az egyes időszakok sorsolásain az adott időszak során beérkezett érvényes pályázatok vesznek részt.

6. PÁLYÁZAT

1. Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával a következő módon küldheti be Pályázatát a Játékra. A a www.milka.hu vagy a www.milkapromo.hu Weboldalon megadja az alábbi adatokat (továbbiakban: Regisztráció):

- teljes név: a Játékos személyi igazolványába jegyzett vezeték- és keresztnév,
- saját e-mail cím,
- Telefonszám
- AP kód: a blokkon szereplő 9 jegyű kód (a blokk utolsó sora, AP betűk után, A és 8 db számjegy),
- a vásárlás dátuma (hónap, nap),
- a vásárlás időpontja (óra, perc),
- a focista neve (a nyertes által preferált focista nevét)
- a vásárlás helye (az extra nyeremények sorsolásához)
- a folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék Játékszabályzatát és Adatvédelmi szabályzatát

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy kizárja a rendszerből a többször, akár ugyanaz, akár más Versenyző által feltöltött, elektronikusan vagy más módon módosított blokk AP kódokat.

2. A Pályázat érvénytelen, amennyiben az ugyanazon pénztárnál történő két vásárlás között nem

telik el legalább 1 perc, azaz a vásárlásokat igazoló blokkokon szereplő időpont (óra, perc) minimum 1 perc különbséget kell, hogy mutasson (azok nem egyezhetnek meg).

3. A Játék szempontjából ugyanazon blokknak számít, ha azon azonos az AP kód, a vásárlás dátuma és időpontja (óra, perc). Amennyiben a Játékos olyan blokk adatait (AP kód, vásárlás dátuma és időpontja) adja meg, amely korábban már feltöltésre került, a rendszer automatikus hibaüzenetben értesíti, hogy ezek az adatok korábban már feltöltésre kerültek, a később feltölteni kívánt blokk már nem vehet részt a Játékban. Az 1 percen belül történt vásárlásokból eredő, azonos blokkadatokkal rendelkező blokkfeltöltéssel kapcsolatos reklamációt a Szervező és a Lebonyolító nem fogad el!

4. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

5. Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címet, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból. Lebonyolító szükség esetén IP cím vizsgálatot indíthat a számítógépes manipuláció gyanújának felderítése céljából, a vizsgált adatok a Játék végeztével és az Adatfeldolgozói határidő lejártával törlésre kerülnek.

6. Minden Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) napig, legkésőbb 2024. augusztus 26-ig sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályázként benyújtott - 4. pontban meghatározott Termék vásárlását igazoló**, vásárlási időpontot (dátum, óra, perc) **tartalmazó tételes Blokkot**, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint. Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékos köteles e-mailen (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó Blokkot – Lebonyolító erre irányuló kérése esetén, pedig az összes Pályázként benyújtott Blokkot - a 6. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

7. A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárolt, 4. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került**, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a **3. pontban megjelölt időtartam alá** esik.

8. **Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a blokkot nem áll módunkban elfogadni.**

9. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Blokkot – Lebonyolító erre irányuló kérése esetén pedig a Pályázként benyújtott összes Blokkot -, úgy Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.

10. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

11. A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.

12. Egy Játékos, csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban: kizárólag egy e-mail címmel regisztrálhat, és kizárólag arról az e-mail címről jogosult Pályázatot feltölteni. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, Lebonyolító kizárja a Játékból.

13. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vagy telefonszámot vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók vagy telefonszám használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

14. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó minden felelősségét kizárja.

15. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.

7. Sorsolás:

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

1. Nyerő időpontok sorsolása:

A Szervező a Játék időtartamára, összesen 57 db napi nyereményekhez tartozó, véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot, és 8 db heti nyereményhez tartozó, véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg másodpercnyi pontossággal. A kisorsolt időpont eloszlása az adott napon vagy héten belül véletlenszerű. A nyerő időpontok (másodperc pontossággal) kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján történik, a Játék kezdete előtt, 2024. március 26. 11:00 órákor közjegyző jelenlétében a Lebonyolító (Mito Creative Zrt.) székhelyén (1053 Budapest, Károlyi utca 9.). A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolító azon munkatársai ismerhetik meg előzetesen, akiknek erre a Játék előkészítéséhez feltétlenül szüksége van, szigorú titoktartás mellett és csak a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Az adott időpontban, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő időpont utáni legközelebbi időpontban beküldött első érvényes Pályázat minősül nyertesnek, a beküldést végrehajtó Játékos nyeri meg az adott nyereményt. Kivételt képez, ha az utolsó nyerőidőpont(ok) után nem érkezne Pályázat, akkor és csak akkor az utolsó nyerőidőpontot közvetlenül megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező nyertesnek, kivéve, ha ez a Pályázat már egy korábbi nyerőidőpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben következő legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező nyertesnek. A Pályázat beérkezési időpontját illetően a Játék szervere által rögzített időpont az irányadó. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítették. Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre. Az egy időpontban (századmásodperc pontossággal) beérkező Pályázatok között a rendszer állítja fel automatikusan a nyertes sorrendet, az a Játékos lesz a nyertes, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

Tartaléknyertes az előre meghatározott nyerő időpont esetében, a nyerő időpont után - az 2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő - soron következő érvényes Pályázatot beküldő Játékos. Kivételt képez, ha az utolsó nyerőidőpont után nem érkezett Pályázat, az utolsó nyerőidőpontot közvetlenül megelőző időpontban beküldött érvényes Pályázat tulajdonosa pedig a

Játékszabályzat alapján mégsem válhat nyertessé: ebben az esetben a sorrendben következő, legközelebbi megelőző időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező tartaléknyertesnek. Nem minősülhet tartaléknyertesnek sem az a Pályázat, amely már egy korábbi nyerőidőpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben következő legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatot tekinti a Szervező tartaléknyertesnek. A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az őt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg, a megadott e-mail címen nem elérhető(ek), jogosultságát/jogosultságukat nem igazolja/igazolják vagy egyéb, jelen Játékszabályzatba foglalt okból kizárásra kerül(nek).

2. Fődíj és extra nyeremények sorsolása:

A Szervező a Játék időtartama alatt beküldött, valamennyi Pályázatból 4 fődíj nyertest és sorrendben 10 fődíj tartaléknyertest, illetve 9 extra nyeremény nyertest és sorrendben 20 tartaléknyertest sorsol a játék lezárását követően, 2024.05.30. 13:00 órakor közjegyző jelenlétében az Mito Creative Zrt. székhelyén (1053 Budapest, Károlyi utca 9.). A sorsolás nem nyilvános, a fődíj és extra nyeremény nyertesei és a tartaléknyertesek bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre.

8. NYEREMÉNYEK

Szervező a Játék teljes időtartama alatt

- naponta 1 db napi nyereményt, azaz összesen 57 db napi nyereményt,
- hetente 1 db heti nyereményt, azaz összesen 8 db nyereményt,
- továbbá 4 db főnyereményt,
- valamint 9 db extra nyereményt sorsol ki.

A sorsolás az adott rákövetkező első munkanapon, a játékos kiértékelése 5 munkanapon belül történik.

1. Napi nyeremény

Szervező a Játék teljes időtartama alatt naponta 10.000 Ft értékű pénzüsszeget sorsol ki.

A Szervező a promóciós időszak (Játék) minden játéknapjára 1 nyertest sorsol ki az adott játéknapra beküldött Pályázatokból (azaz Promóciós Kódból), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontok alapján.

Minden nyertes egyenként 10.000 Ft értékű pénzüsszegben részesül. A napi, heti nyereményekhez tartozó nyerő időpontok és a fődíj, extra nyeremények sorsolásai nem nyilvánosak.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 7.1 pontban meghatározott, sorrendben következő tartaléknyertest választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

2. Heti nyeremény

A Szervező a promóciós időszak (Játék) minden játéketére 1 nyertest sorsol ki az adott héten beküldött Pályázatokból (azaz Promóciós Kódból), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontok alapján.

Szervező a Játék teljes időtartama alatt hetente az alábbi nyereményeket sorsolja ki:

- Hetente 1 db "local hero" által dedikált mez és 1 db Milka termék ajándécsomag, összesen 8 fő nyertesnek

A mezek cseréjére nincs lehetőség.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 7.1 pontban meghatározott, sorrendben következő tartaléknyertest választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

3. Főnyeremény

Szervező a Játék végén 4 nyertest és sorrendben 10 fődíj tartaléknyertest sorsol ki a Játék teljes időtartama alatt beküldött Pályázatokból (azaz Promóciós Kódból).

Szervező a Játék teljes időtartama alatt beérkezett Pályázatokból, a játék végén az alábbi főnyereményeket sorsolja ki:

- 1 db 2 fős utazást Münchenbe (Németország) és személyes találkozót Harry Kane-nel (2 éjszaka, 3* hotel, economy/turista osztály, 30 perces találkozó szükség esetén magyar tolmács kíséretében, transzfer a találkozóra) és 1 db Harry Kane által aláírt mezt és 2 db Milka ajándécsomagot. A helyszín Harry Kane foglaltságának függvényében változhat.
- 1 db 2 fős utazást Liverpoolba (Anglia) és személyes találkozót Virgil van Dijk-kal (2 éjszaka, 3* hotel, economy/turista osztály, 30 perces találkozó szükség esetén magyar tolmács kíséretében, transzfer a találkozóra) és 1 db Virgil van Dijk által aláírt mezt és 2 db Milka ajándécsomagot. A helyszín Virgil van Dijk foglaltságának függvényében változhat.
- 1 db 2 fős utazást Barcelonába (Spanyolország) és online találkozót Neymar Jr-ral (2 éjszaka, 3* hotel, economy/turista osztály, 10 perces online találkozó szükség esetén magyar tolmács kíséretében) és 1 db Neymar Jr által aláírt mezt és 2 db Milka ajándécsomagot.
- 1 db 2 fős utazást Lipcsébe (Németország) (2 éjszaka, 3* hotel, economy/turista osztály, transzfer a találkozóra) és személyes találkozót Gulácsi Péterrel, és 1 db Gulácsi Péter által aláírt mezt és 2 db Milka ajándécsomagot. A helyszín Gulácsi Péter foglaltságának függvényében változhat.

A külföldi utazások tartalmazzák:

- Utazás 2 fő részére, kisméretű poggyászt 2 fő részére, 3*szállodai éjszakát 2 fő részére (3* csillagos vagy jobb minősítéssel), transzfert a szálloda és a játékosokkal való találkozási pont között, személyes vagy online találkozó az adott focistával. Online találkozó esetén transzfer szolgáltatás nem biztosított.

Az utazás nem tartalmazza:

- A fenti pontokon felsorolt elemeken túl, úgy mint biztosítást, étkezéseket, költőpénzt.

Az utazás felhasználási feltételek:

- Az utazás készpénzre nem váltható. A Nyertes véglegesítése után a partner utazási iroda felveszi a kapcsolatot a Nyertessel a részletek egyeztetésének céljából.
- Az utazás időpontját a játék Szervezője dönti el, elérhetőségtől/szabad kapacitástól függően. A nyeremény 2024. 09. 30-át bezáróan fog megvalósulni a focisták elfoglaltságától függően. A játék szervezője törekszik a nyeremény időpontját jól látható helyen feltüntetni, továbbá megfelelő időpontban értesíteni a nyerteseket arról. Az utazás időpontja mozgatható, a nyertes játékos elérhetőségének függvényében. A játék Szervezője, továbbá a nyertes játékos nem felelős a nyeremény időpontjának változtatásáért és törléséért.
- Az utazás másra át nem ruházható.
- A Nyertes biztosítja Szervezőt arról, hogy egészségileg alkalmas az utazásra, és nincs olyan ismert betegsége, amely megakadályozná, hogy részt vegyen ezen az utazáson vagy annak egyedi élményeiben.
- A nyertes biztosítja Szervezőt arról, hogy az utazáshoz szükséges és érvényes papírokkal rendelkezik.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 5.2 pontban meghatározott, sorrendben következő tartaléknyertest választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

Egy Játékos a nyereményjáték folyamán összesen 1 (egy) db fődíjat nyerhet.

4. Extra nyeremény

Szervező a napi, heti és fődíjon felül a Játék végén 9 extra nyereményt és sorrendben 20 tartaléknyertest sorsol ki a Játék teljes időtartama alatt beküldött Pályázatokból (azaz Promóciós Kódból), amennyiben a Pályázatokhoz kötődő vásárlások a Coop, Auchan vagy SPAR üzletekben történtek.

Extra nyeremények:

- 2 db Harry Kane által dedikált mez és 2 db személyre szóló videót Harry Kane-től, 1 db Gulácsi Péter által dedikált mez és 1 db személyre szóló videó Gulácsi Pétertől kizárólag a Coop vásárlói közül,
- 2 db Virgil van Dijk által dedikált mez és 2 db személyre szóló videót Virgil van Dijk-től kizárólag az Auchan vásárlói közül, 1 db Gulácsi Péter által dedikált mez és 1 db személyre szóló videó Gulácsi Pétertől
- 2 db Neymar Jr által dedikált mez és 2 db személyre szóló videót Neymar Jr-től kizárólag a SPAR vásárlói közül, 1 db Gulácsi Péter által dedikált mez és 1 db személyre szóló videó Gulácsi Pétertől

A mezek cseréjére nincs lehetőség. A videó üzenetek maximum 100 karakter hosszúságúak.

Dedikált mez: A játékos szervezője dönt a promócióban részt vevő, nyeremény mezek elbírálásáról, a nyeremények elérhetőségétől függően. A nyeremény mezek kiszállítása maximum 6 hónapot vehet igénybe, ezt meghaladóan a 8.1.2. pontban megadott e-mail címen van lehetőség érdeklődni.

Személyre szóló videó: A játékos szervezője dönt a promócióban részt vevő, személyre szóló

üzenetek elbírálásáról, a nyeremények elérhetőségétől függően. A nyeremény videók eljuttatása maximum 6 hónapot vehet igénybe, ezt meghaladóan a 8.1.2. pontban megadott e-mail címen van lehetőség érdeklődni. A nyertes játékosok nem publikálhatják vagy egyébként tehetik közzé vagy adhatják át harmadik félre részére a személyre szóló videóikat nyilvánosságra hozatal céljából, illetve olyan felületeken nem tehetik közzé, mint social media platformok.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 5.2 pontban meghatározott, sorrendben következő tartaléknyertes választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

Egy Játékos a nyereményjáték folyamán összesen 1 (egy) db extra díjat nyerhet függetlenül, hogy a napi, heti és/vagy egyéb nyereményt már nyert-e.

9. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

1. Értesítések:

- a nyertes Játékost, Lebonyolító a Regisztráció során megadott e-mail címre küldött elektronikus üzenetben (e-mailben) értesíti a nyertesség megállapítását követő 2 munkanapon belül
- a nyertesek nevét Lebonyolító (a nyertesek föl alatt) a nyertesség megállapítását követő 3 héten belül közzéteszi a Weboldalon (vezetéknév kezdőbetűje és keresztnév, nyertesség ténye); **(„Értesítés”)**;

2. A nyertes Játékos a info@milkapromocio.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni az alábbi adatokat:

- Vezeték- és keresztnév
- Születési név
- Születési hely, idő
- Édesanyja neve
- Állandó lakcím
- a nyertes Kódot tartalmazó Blokk képe (fotózva, vagy szkennelve)

Napi nyeremény esetén továbbá az alábbiakat is köteles elküldeni a nyertes Játékos:

- magyar forint bankszámlaszám, amelyre a napi nyeremény kifizetésére sor kerülhet
- Adóazonosító szám
- TAJ szám
- a Szervező mintája szerint kitöltött és aláírt nyilatkozat arról, hogy a megadott bankszámla a Résztvevőé (fotózva, vagy szkennelve)

Lebonyolító továbbá jogosult bekérni a személyi igazolvány képét is a Játékostól, a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást kiszűrése céljából.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a kért adatokat nem, vagy hibásan adja meg, vagy nem küldi el a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot fotózva vagy szkennelve, úgy a nyertes Játékos Pályázata minden további értesítés nélkül, automatikusan kizárásra kerül, és Lebonyolító a sorrendben következő tartaléknyertesre nevezi ki nyertesnek.

A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény e-mail címre érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma. Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó Blokkot postai úton bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni a Pályázatként feltöltött Blokkokat, illetve a nyertes Kódhoz tartozó Blokkot, akkor elesik a Nyereményétől és az a sorrendben következő tartaléknyertesre száll át.

3. A napi Nyeremények a nyertesek részére magyar forintban, Magyarországon vezetett bankszámlájukra történő átutalással kerülnek kifizetésre. A Nyeremény a Résztevő szükséges adatainak megadása és a bankszámlára vonatkozó nyilatkozat megküldése után, a Játék lezárását követő 60 napon belül, de legkésőbb 2024. július 28-ig a megadott bankszámlára történő banki átutalással kerül kifizetésre. A nyeremény átutalásának megtörténtéről Lebonyolító egy aláírt átadásvételi nyilatkozatot kér a nyertes Játékosától.

4. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Lebonyolító a kizárást követően a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5. Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

10. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyertesek az adófizetési kötelezettség teljesítéséhez kötelesek az ahhoz szükséges személyes adataik megadására.

11. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

1. A Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a jelen pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a jelen alpontban felsorolt megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:

teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció, és Nyeremény elküldése céljából;

e-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció a Játékos értesítése a Nyereményről, Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából;

telefonszám: Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából;

blokkon szereplő bármilyen más adat, vásárlási tétel: nyertesség igazolás céljából

születési név, születési hely, idő, édesanyja neve, adóazonosító, TAJ szám, lakcím, bankszámlaszám: napi Nyeremény átadása céljából (jogsabály teljesítése alapján)

Lakcím/postázási cím: heti és vagy főnyeremény Nyeremények átadása céljából

Személyi igazolvány képe: a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást kiszűrése céljából

b) Szervező, mint Adatkezelő, a nyertes Játékos nevét (vezetéknév kezdőbetűje és keresztnév) és a nyertesség tényét a a www.milka.hu vagy a www.milkapromo.hu Weboldalon nyilvánosságra hozza az alábbi célból: nyertes Játékos biztos tájékoztatása a nyertességéről, amellyel elkerülhető az, hogy a Játékos azért nem értesül a nyertességéről, mert a levelezőrendszere levélszemét (spam) vagy promóció, esetleg egyéb almappákba helyezi el az Értesítést; Amennyiben nyertes Játékos nem járul hozzá nevének (vezetéknév kezdőbetűje és keresztnév) nyilvánosságra hozatalához, úgy Lebonyolító azt nem teszi közzé a Weboldalon, helyette Játékos 1, Játékos 2, stb néven hivatkozik a nyertesség tényére.

c) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolítók végzik, mint Adatfeldolgozók.

Adattovábbítás és adatok megismerése:

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolítók (Ogilvy Group Zrt. (székhely: 1123 Budapest, Alkotás utca 53.C 2. emelet), Consultix GmbH Germany (székhely: Wachtstrasse 17-24, 28195 Bremen, Germany) és a Mito Creative Zrt. (székhely: 1053 Budapest, Károlyi utca 9), mint Adatfeldolgozók ismerik meg.

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrizi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelte előtt az alábbi esetekben törli a Játékos adatait:

- a Nyereményt a nyertes Játékos igazoltan átvette;
- a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

A személyes adatok Lebonyolító telephelyén: Ogilvy Group Zrt. esetén 1123 Budapest, Alkotás utca 53.C 2. emelet cím alatt kerülnek elektronikus alapú tárolásra, Lebonyolító szerverén.

2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Szervező, mint Adatkezelő lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről (hozzáférés joga), kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címen: Ogilvy Group Zrt.: 1123 Budapest, Alkotás utca 53.C 2. emelet. Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozás joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozáshoz való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja.

A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni. Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'36.8"; K 19°02'54.2")
- bíróságnál (a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgytól és a pertárgyértéktől függően az alperesi székhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy **az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani).**

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogainak részletezése:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- Adathordozhatóság: a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

3. A Szervező és Lebonyolító gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. A Szervező és Lebonyolító a személyes adatokat bizalmasan kezeli, adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen

az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendeletével (2016. április 27.) (GDPR).

4. Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése, átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

12. VEGYES RENDELKEZÉSEK

1. A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

2. A Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért, lehetetlenüléseért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

3. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.

4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

5. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

7. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt – de indokolási kötelezettség nélkül – esetben bármikor akár egészben, vagy részben megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon. A Szervező valamennyi, a Játékkal kapcsolatban hozott döntése végleges, azokkal szemben fellebbezés, egyéb jogorvoslat, kártérítési vagy egyéb igény, vagy más egyéb jogi út kizárva.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.

Budapest, 2024.04.02.

Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe
Szervező